



NÄYTTÖTAULUN KÄYTTÖOHJE

Näytön toiminta

Näyttötaulua hallitaan yhdellä (tai kahdella) ohjaimella. Taulu näyttää sen ohjaimen mukaisen tuloksen, jonka **SIIRRÄ NÄYTTÖÖN** –nappia on viimeksi painettu. Tulosta näytetään n. 10s ajan oheisella näyttösekvenssillä:

Näyttö **OFF** (0,5s) -> Osuma ja suunta **ON** (4s) -> Näyttö **OFF** (1s) -> Osuma **ON** (4s) -> Näyttö **OFF**.

Näyttösekvenssi voidaan **keskeyttää** siirtämällä uusi tulos näytölle. Tällöin näyttösekvenssi alkaa alusta uuden tuloksen mukaisesti.

Tuloksen näyttäminen

Numero-osuma:

Aseta **LUKEMA** ja **SUUNTA** –kiertokytkimet osuman mukaiseen asentoon ja paina **SIIRRÄ NÄYTTÖÖN** –nappia. Näytöllä näkyy osuman **numero** ja osuman **suunta**.

Ohi taulusta, ei tietoa suunnasta:

Aseta **LUKEMA** –kiertokytkin asentoon **OHI** ja paina **SIIRRÄ NÄYTTÖÖN** –nappia. Näytöllä näkyy numero **0** ilman suuntaa.

Osuma taulussa, mutta tulos on nolla:

Aseta **LUKEMA** –kiertokytkin asentoon **0** ja **SUUNTA** –kytkin osuman mukaiseen asentoon ja paina **SIIRRÄ NÄYTTÖÖN**–nappia. Näytöllä näkyy numero **0** ja osuman **suunta**.

Napakymppi:

Aseta **LUKEMA**–kiertokytkin asentoon **10** ja paina **SIIRRÄ NÄYTTÖÖN** nappia **VÄHINTÄÄN KAHDEN SEKUNNIN AJAN**. Näytöllä näkyy **10** ja kaikki suuntaruusukkeet ovat **ON**-tilassa.